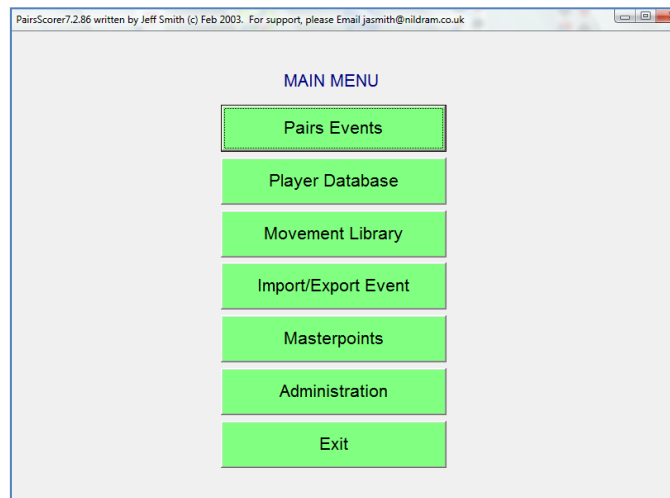
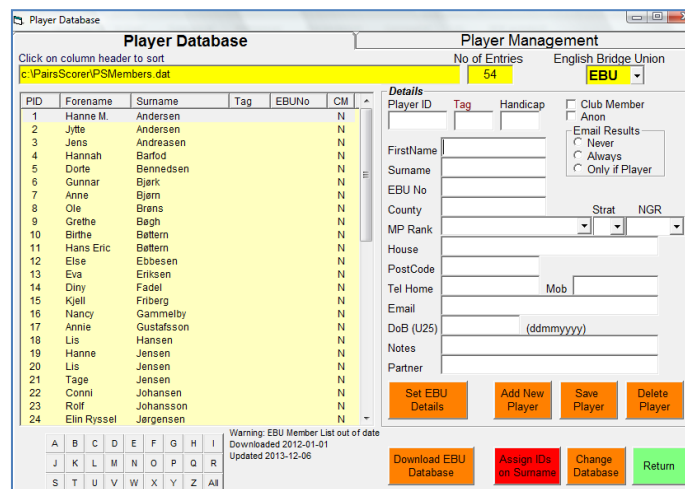


## Oprettelse af spillerdatabase – PlayerDB i Pairsscoring (version 7.2.86).



Hent "Player Database":

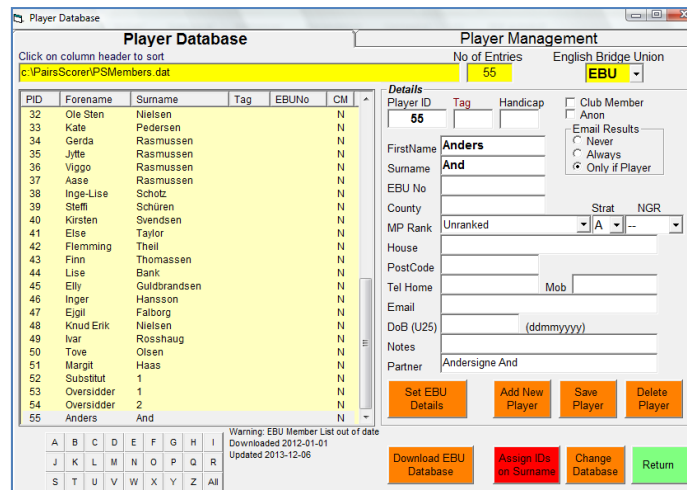


I dette tilfælde er der allerede indtastet 54 personer. Vi har brug for et ekstra navn – så derfor trykkes på "Add New Player" og i feltet "FirstName" angives fornavnet – her "Anders". I feltet "SurName" angives efternavnet – her "And". I feltet "Partner" kan eventuelt angives navnet på partner – her "Andersigne And".

Herefter trykkes på "Save Player", og den nye person bliver optaget på spillerlisten. Alle de andre felter skal være tomme. Hvis man ønsker at slette en person, skal man først markere personen og derefter trykke på "Delete Player". På denne måde bliver databasen oprettet og gemt.

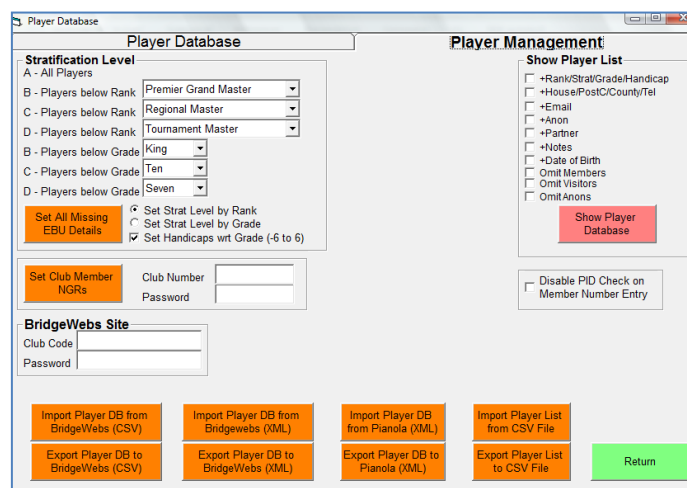
ID-nr. på PlayerDB-listen er en vigtig oplysning, da den skal bruges af spillerne inden første spil skal startes. BridgeMaten vil altid bede om indtastning af spillernes nr. (Nord, Syd, Øst og Vest) inden første spil kan indtastes. BridgeMaten vil hente navnene fra PairsScorers PlayerDB og skrive dem på displayet på BridgeMaten (kan eventuelt rettes, hvis der er angivet forkert nr.). Man bør derfor udskrive en oversigt over ID-nr. og navne og lægge disse på alle spilleborderne. For at hjælpe spillerne med hurtigt at finde deres navne, kan man sortere disse efter efternavne. Dette gøres ved at trykke på feltet "Assign IDs on surname". Man har nu en spillerliste sorteret efter efternavne og fortløbende nummereret.

Efter tilføjelsen af den ekstra person ser skærbilledet således ud:

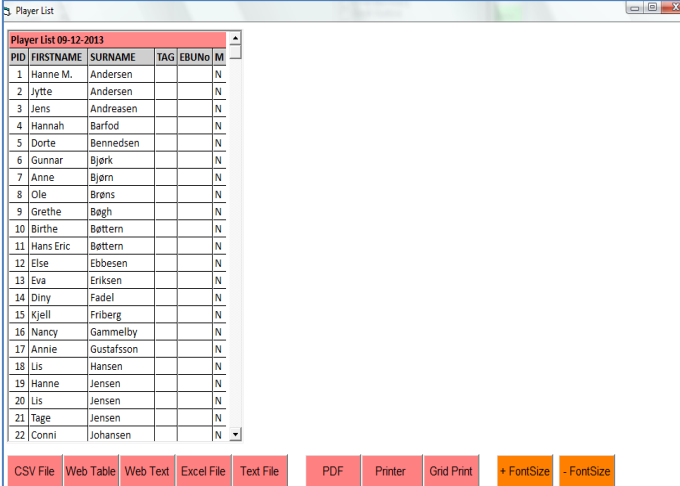


I ovennævnte liste er også indsat navnene på de mest benyttede substitutter, samt navnene substitut og oversidder, som kan benyttes, hvor substituttens navn ikke er kendt på forhånd, samt angivelse af navne ved et oversidderbord.

Bemærk, at skærbilledet indeholder to faneblade: "Player Database" og "Player Management". Hvis man trykker på det sidste faneblad, ser billedet således ud:



Her er tre af felterne interessante: "Show Player Database", "Import Player List from CSV File" og "Export Player List to CSV File". Hvis man trykker på den første, fremkommer en liste over alle spillerne med deres ID-nr. (fortløbende nr.).



The screenshot shows a window titled 'Player List' containing a table of player information for the date 09-12-2013. The table has columns for PID, FIRSNAME, SURNAME, TAG, EBUNo, and M. Below the table is a toolbar with buttons for exporting the data to various formats: CSV File, Web Table, Web Text, Excel File, Text File, PDF, Printer, Grid Print, +FontSize, and -FontSize.

PID	FIRSNAME	SURNAME	TAG	EBUNo	M
1	Hanne M.	Andersen			N
2	Jytte	Andersen			N
3	Jens	Andreasen			N
4	Hannah	Barfod			N
5	Dorte	Bennedsen			N
6	Gunnar	Bjerk			N
7	Anne	Bjorn			N
8	Ole	Brans			N
9	Grethe	Bagh			N
10	Birthe	Bøttern			N
11	Hans Eric	Bøttern			N
12	Else	Ebbesen			N
13	Eva	Eriksen			N
14	Diny	Fadel			N
15	Kjell	Friberg			N
16	Nancy	Gammelby			N
17	Annie	Gustafsson			N
18	Lis	Hansen			N
19	Hanne	Jensen			N
20	Lis	Jensen			N
21	Tage	Jensen			N
22	Conni	Johansen			N

Listen kan enten direkte udskrives eller gemmes i et af de angivne formater. Man kan eventuelt gemme den som excel-fil og rette den til, så den ser pæn ud.

Hvis man vil benytte computeren i mødelokale 1 til at styre BridgeMate, bør man overføre datalisten til et usb-stik ved at trykke på "Export Player List to CSV File". Tilsvarende når man ønsker at overføre data til computeren i mødelokale 1 trykkes på "Import Player List from CSV File". Da vi er flere, som bruger denne computer, bør alle som det første importere sine egne dataoplysninger, så det er de rigtige navne, der indtastes inden spillet.