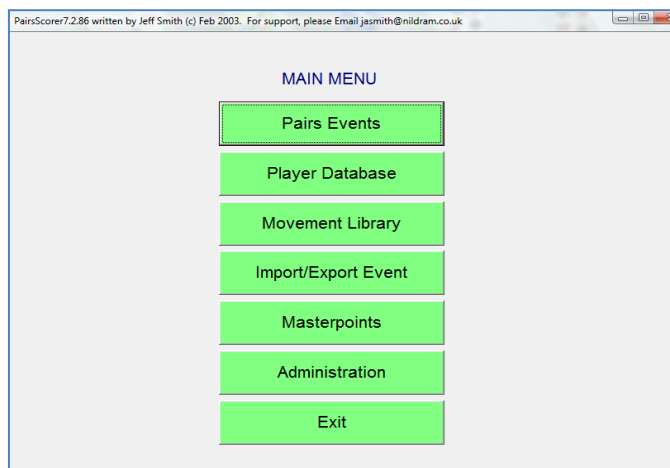
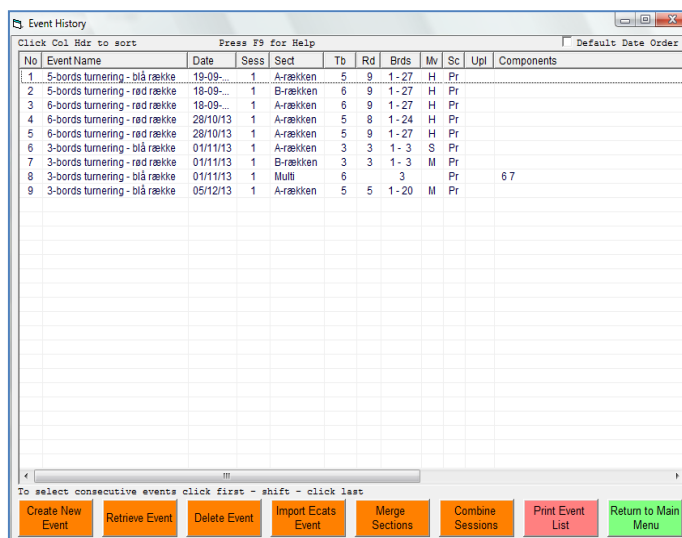


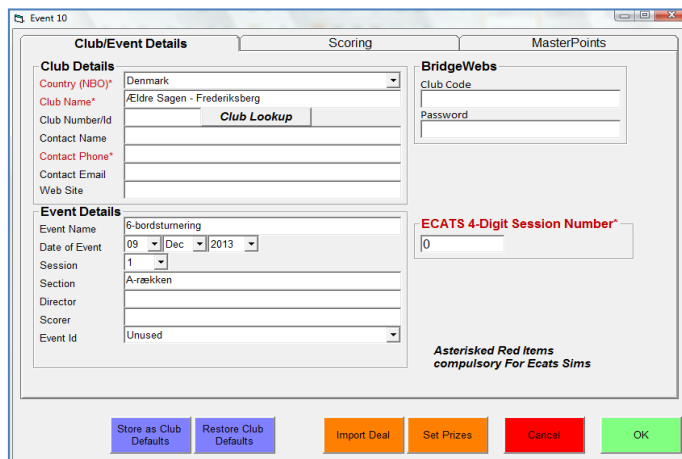
Oprettelse af multiturnering (en 6-bords- og en 5 bordsturnering).



Man henter først "Pair Events":



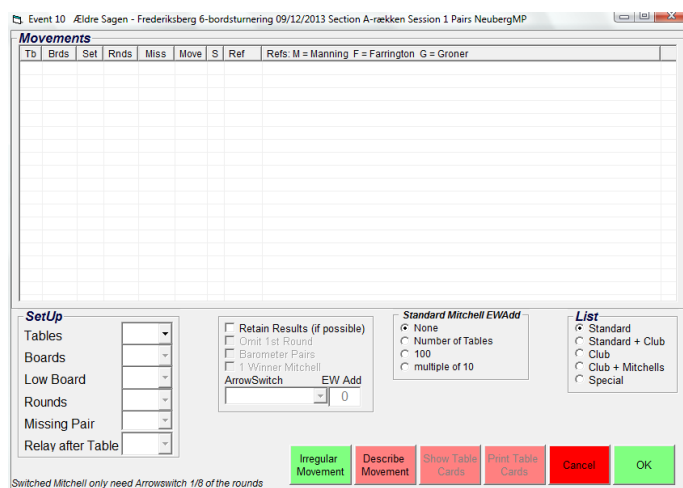
Her kan man se de sidste turneringer, som har været oprettet (her 9 stk.). Man trykker på "Create New Event".



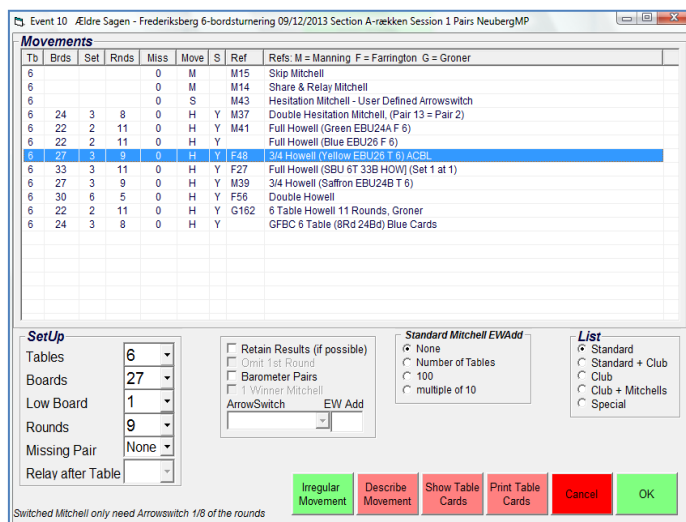
Her indtastes så nogle få oplysninger – se ovenstående billede. Tryk ”OK”; hvorefter man vender tilbage til en ny hovedmenu.



Her vælges ”Select Movement”.



Her vælges ”Tables” til 6. Her kommer der så en oversigt over de tilgængelige turneringstyper for 6 borde. Under feltet ”Ref” markeres linjen med referencen F48.

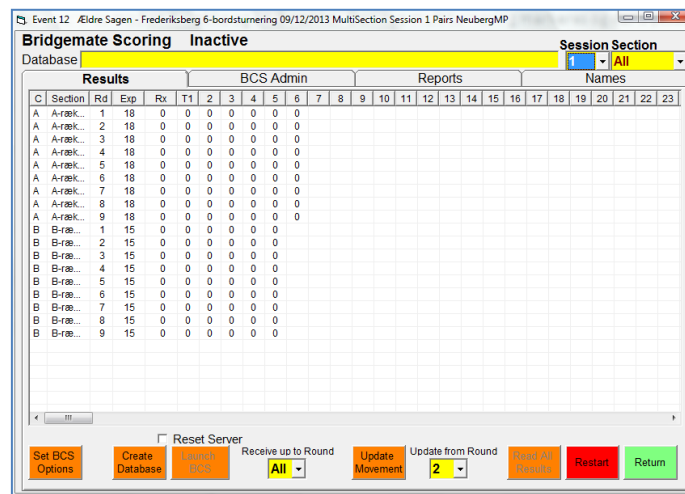


Hvis man ønsker en udskrift af skifteplancherne til hvert bord, kan disse udskrives ved at trykke på "Show Table Cards". Ellers trykkes på "OK", hvorefter man vender tilbage til hovedmenuen.

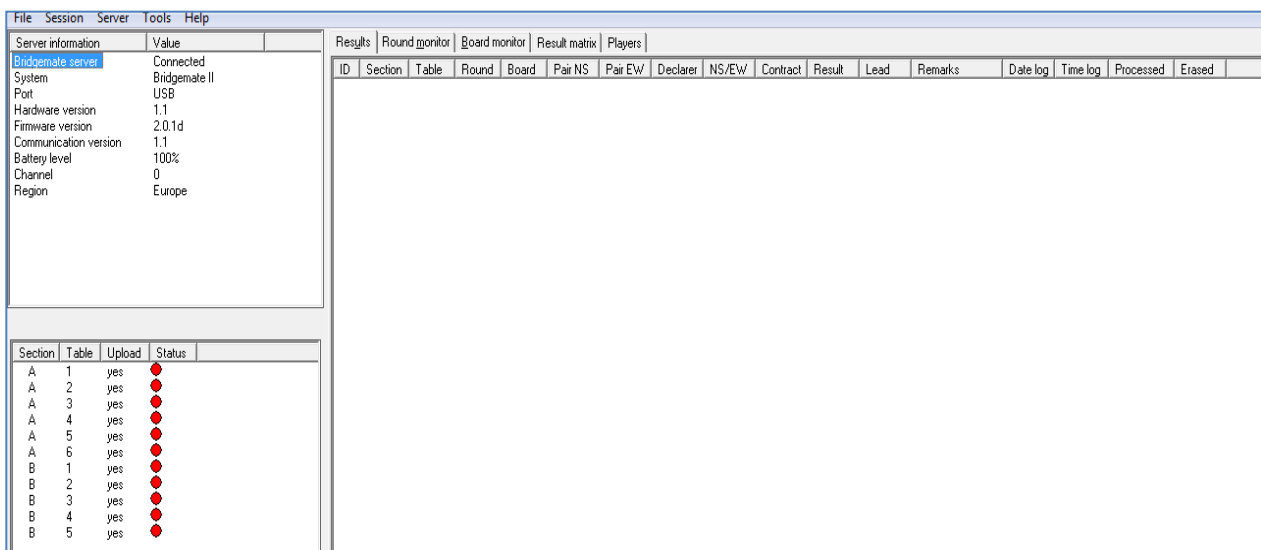
Nu er turneringen klar for A-rækken, og det samme skal man lave for B-rækken. Luk Pairsscorer og start den igen. Under "Event Details" ændres 6-bordsturnering til 5-bordsturnering, samt A-rækken til B-rækken. Vælg 5-bordsturnering og typen F 34. Så er B-rækken klar.

Luk Pairsscorer igen og genstart. Marker de to turneringer, som vi lige har dannet og tryk på "Merge Sections". Der bliver nu dannet en ny turnering ved, at de to markerede bliver slået sammen til en, hvor der opereres med en A-række og en B-række. Den nye multiturnering markeres og der trykkes på "Retrieve Event" og gå tilbage til hovedmenu.

I hovedmenuen trykkes på "Brigemate Scoring", og følgende billede kommer frem.



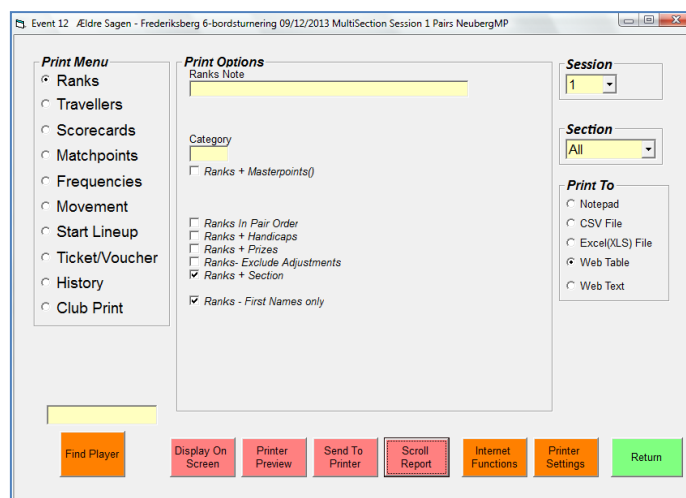
Man skal nu sikre sig, at serveren er tilsluttet computeren ved usb-forbindelse. Sæt flueben i feltet "Reset Server" og tryk på "Create Database", hvorefter det gule felt bliver udfyldt med navn og placering på den database, som beskriver den valgte turnering. Herefter trykkes på "Launch BCS". Efter en advarsel om, at man nu nulstiller serveren og BrideMate, aktiveres programmet BCS (Bridgemate Control Software), som skal være installeret på computeren. Man ser nu følgende skærbillede:



De 11 røde felter under status viser, at der er søgt kontakt til 6 BridgeMate (A1,..., A6) i A-rækken og 5 BridgeMate (B1,...,B5) i B-rækken. Når disse BridgeMate bliver aktiveret ved, at spillerne trykker på "OK", bliver farverne ændret til grøn farve.

I højre side foroven på skærbilledet er der 5 faneblade og dermed 5 valgmuligheder for at følge resultaterne undervejs i spillet. Den første viser alle resultater og bør ikke være aktiveret, hvis spillere kan se skærmen. Man bør i dette tilfælde have aktiveret den anden fane "round monitor", som viser hvor langt de enkelte borde er nået i runden. Alt skal være grønt, når runden er færdig. Man bør derfor som turneringsleder i starten, når spillerne ikke er helt fortrolige med at taste ind på BridgeMate, løbende kigge på dette skærbillede efter hver runde.

Når sidste spil er spillet vender man tilbage til Pairscorer og trykker på "Reports".



Sørg for at der er sat flueben, som ovenfor.

Tryk på "Display On Screen" og udskriv herfra. Bemærk, at det er procenterne, som er resultater, da maskinen i en multiturnering ikke altid opgiver de rigtige maksimumpoint, da den vil sammenligne de to turneringer.