

Vejledning til oprettelse af nye turneringer, som ikke findes i biblioteket i Pairsscorer.

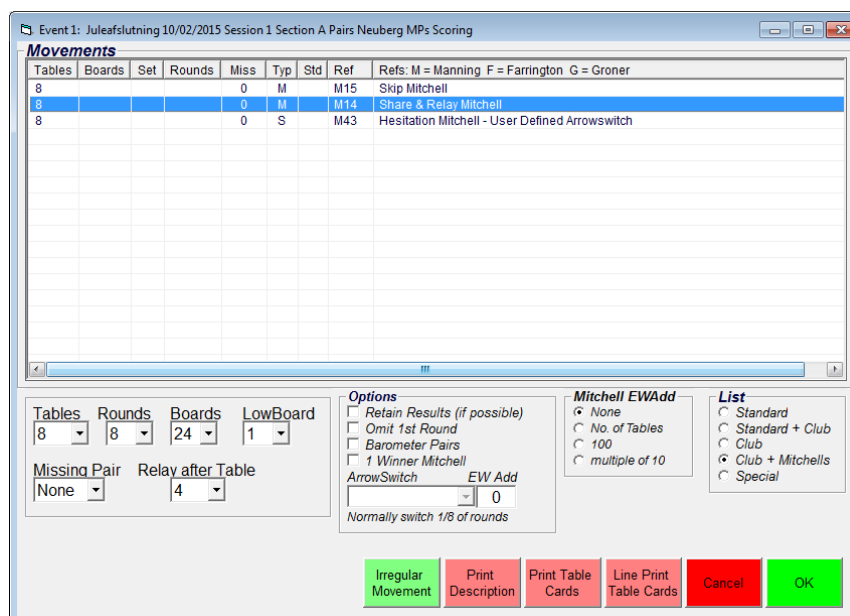
I Pairsscorer (PS) findes et bibliotek over turneringstyper, som er gængse og som let kan hentes til brug i en turnering. Men man kan komme ud for, at antallet af par og spilletid ikke passer med en af disse. Man må så enten rette lidt i en af de kendte turneringer eller lave en ny selv.

Det er der mulighed for, da turneringsbiblioteket er suppleret med et sådant værktøj. Endvidere er der faciliteter, hvor man kan tilrette en turnering fra biblioteket. Jeg vil i det følgende vise dette ud fra nogle eksempler.

Eksempel 1.

Vi starter med et meget simpelt eksempel, hvor der ikke kræves så meget arbejde. Vi ønsker i det følgende at oprette en helt almindelig Mitchell-turnering med 16 par, 8 borde, 8 runder og 3 spil per runde. En Mitchell-turnering er en turneringsform, hvor NS sidder fast hele tiden og ØV vandrer rundt. Af samme grund må der være 2 vindere i turneringen – en for NS-spillerne og 1 for ØV-spillerne.

Vi starter PS og klikker på [Pairs Events] i hovedmenuen. Vi kommer nu til skærbilledet [Event History]. Her klikkes på [Create Event]. Turneringen kaldes ”Juleafslutning” og vi klikker videre til skærbilledet [Event 1] – eller til det Event nr., PS er kommet til. I listen til højre sættes mærke i [Club + Mitchell], og turneringen M14 markeres. Der vælges 8 borde, 8 runder og 24 spil i alt.



Årsagen til at turneringen hedder ”Share & Relay Mitchell” og ikke ”Standard Mitchell” skyldes, at når der er tale om et lige antal borde, vil parrene opleve undervejs, at de kommer til at spille de samme spil igen, hvis ØV hele tiden bevæger sig til nærmeste højere bordnummer og kortene omvendt til nærmeste lavere bordnummer. Hvis man klikker på [Print Table Cards], ser man følgende:

8 Tables: Share & Relay Mitchell																															
Table 1				Table 2				Table 3				Table 4				Table 5				Table 6				Table 7				Table 8			
Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set
1	1	1	1-3	1	2	2	4-6	1	3	3	7-9	1	4	4	10-12	1	5	5	16-18	1	6	6	19-21	1	7	7	22-24	1	8	8	1-3
2	1	8	4-6	2	2	1	7-9	2	3	2	10-12	2	4	3	13-15	2	5	4	19-21	2	6	5	22-24	2	7	6	1-3	2	8	7	4-6
3	1	7	7-9	3	2	8	10-12	3	3	1	13-15	3	4	2	16-18	3	5	3	22-24	3	6	4	1-3	3	7	5	4-6	3	8	6	7-9
4	1	6	10-12	4	2	7	13-15	4	3	8	16-18	4	4	1	19-21	4	5	2	1-3	4	6	3	4-6	4	7	4	7-9	4	8	5	10-12
5	1	5	13-15	5	2	6	16-18	5	3	7	19-21	5	4	8	22-24	5	5	1	4-6	5	6	2	7-9	5	7	3	10-12	5	8	4	13-15
6	1	4	16-18	6	2	5	19-21	6	3	6	22-24	6	4	7	1-3	6	5	8	7-9	6	6	1	10-12	6	7	2	13-15	6	8	3	16-18
7	1	3	19-21	7	2	4	22-24	7	3	5	1-3	7	4	6	4-6	7	5	7	10-12	7	6	8	13-15	7	7	1	16-18	7	8	2	19-21
8	1	2	22-24	8	2	3	1-3	8	3	4	4-6	8	4	5	7-9	8	5	6	13-15	8	6	7	16-18	8	7	8	19-21	8	8	1	22-24
NS remain				NS remain				NS remain				NS remain				NS remain				NS remain											
EW to 2EW				EW to 3EW				EW to 4EW				EW to 5EW				EW to 6EW				EW to 7EW				EW to 8EW				EW to 1EW			

Udskriften, som er let læselig, er dannet ved at klikke på [Web Text]. Man kan se, at bord 1 og 8 deler (share) kort, og at der mellem bord 4 og bord 5 er en oversidder-plads (relay) for kortene – man bruger ofte en stol mellem de to borde.

Når jeg medtager dette simple eksempel, skyldes det, at PS ved denne turnering benytter numrene 1 – 8 for både NS og ØV. Det har forvirret mange spillere og turneringsledere, da man tror, at alle par i første runde skal spille med sig selv. Altså gør meget opmærksom på dette forhold, når spillerne bruger bordplanchen. Men når man bruger menuen [Reports] for at udskrive startopstilling [Start Lineup] eller resultatliste [Ranks], ser man, at spillerne fra ØV har fået de rigtige numre 9 – 16:

Rank	Section	Names [NORTH/SOUTH RANKS]	Bds	Total	Max	%Score
1=	A NS-1	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-2	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-3	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-4	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-5	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-6	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-7	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-8	&	0	0,00	100	0,00
Rank	Section	Names [EAST/WEST RANKS]	Bds	Total	Max	%Score
1=	A EW-9	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-10	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-11	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-12	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-13	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-14	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-15	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-16	&	0	0,00	100	0,00

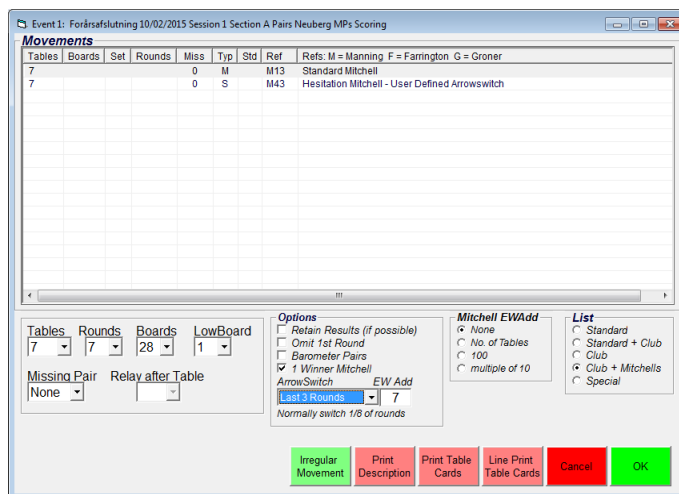
Her er selvfølgelig ingen navne, da eksemplet ikke har fået disse på. Men man kan se, at der er to resultatlister.

Hvis man havde valgt et ulige antal borde til en Mitchell-turnering, bruges en "Standard Mitchell", hvor der ikke er kortdeling og overliggerkort.

Eksempel 2.

Næste eksempel er et ønske, om at spille en Mitchell-turnering med kun en vinder. Dette kunne ikke lade sig gøre, hvis man anvendte eksempel 1. Man må derfor ændre Mitchell-turneringen undervejs, så dem der starter som NS skifter til ØV, men stadig ved samme bord. Tilsvarende skal de, som starter som ØV stadig skifte bord til højere bordnummer, men ikke hele tiden sidde ØV. Det bliver ikke en balanceret turnering, men kan bruges i nød, hvor man på en nem måde får mange spillere til at spille mod hinanden med en vinder.

I dette eksempel ønsker vi en Mitchell-turnering med 14 par, 7 borde, 7 runder og 4 spil per runde. Vi starter PS. Kalder turneringen "Forårsaflutning". På Event-siden markeres i listen [Club + Mitchell]. Antal borde sættes til 7, og turnering M13 vælges (ulige antal borde – derfor standard). I Options sættes flueben i [1 Winner Mitchell] og række skift [Arrow Switch] sættes til de tre sidste runder (normalt skal det ske efter halvdelen af runderne).



Hvis man vil se bordplancherne klikkes på [Print Table Cards]:

7 Tables: Standard Mitchell																																							
Table 1				Table 2				Table 3				Table 4				Table 5				Table 6				Table 7															
Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set								
1	1	8	1*4	1	2	9	5*8	1	3	10	9*12	1	4	11	13*16	1	5	12	17*20	1	6	13	21*24	1	7	14	25*28												
2	1	14	5*8	2	2	8	9*12	2	3	9	13*16	2	4	10	17*20	2	5	11	21*24	2	6	12	25*28	2	7	13	1*4												
3	1	13	9*12	3	2	14	13*16	3	3	8	17*20	3	4	9	21*24	3	5	10	25*28	3	6	11	1*4	3	7	12	5*8												
4	1	12	13*16	4	2	13	17*20	4	3	14	21*24	4	4	8	25*28	4	5	9	1*4	4	6	10	5*8	4	7	11	9*12												
5	11	1	17*20	5	12	2	21*24	5	13	3	25*28	5	14	4	1*4	5	8	5	5*8	5	9	6	9*12	5	10	7	13*16												
6	10	1	21*24	6	11	2	25*28	6	12	3	1*4	6	13	4	5*8	6	14	5	9*12	6	8	6	13*16	6	9	7	17*20												
7	9	1	25*28	7	10	2	1*4	7	11	3	5*8	7	12	4	9*12	7	13	5	13*16	7	14	6	17*20	7	8	7	21*24												
Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch															
Mover to 2				Mover to 3				Mover to 4				Mover to 5				Mover to 6				Mover to 7				Mover to 1															

Man kan se, at plancherne ligner dem fra en normal Mitchell bortset fra, at der i de tre sidste runder sker et skift mellem NS og ØV. Hvis man i rapportudskrivningen beder om en stilling ses:

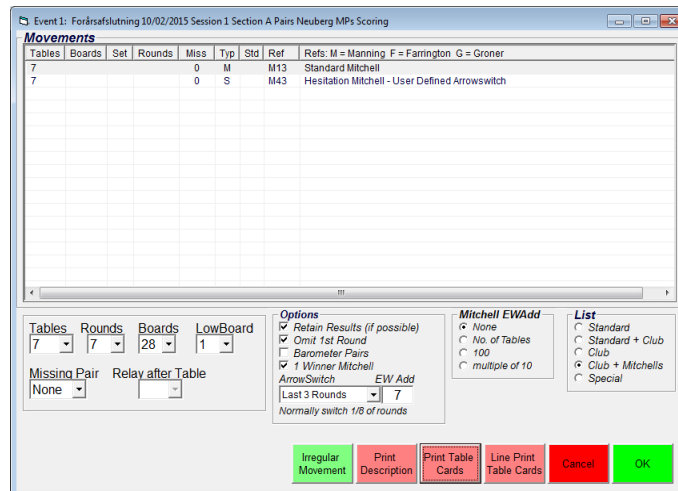
Rank	Section	Names [OVERALL RANKS]	Bds	Total	Max	% Score
1=	A NS-1	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-2	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-3	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-4	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-5	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-6	&	0	0,00	100	0,00
1=	A NS-7	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-8	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-9	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-10	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-11	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-12	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-13	&	0	0,00	100	0,00
1=	A EW-14	&	0	0,00	100	0,00

Altså som ønsket en vinder – her er selvfølgelig ikke indtastet resultater – derfor er alle vindere.

Hvis man inden turneringens afholdelse kan se, at den planlagte turnering ikke kan overholde tidsplanen, kan man korte en spillerunde af. Dette kan ske på to måder:

- Man spiller ikke sidste runde, og resultatet udskrives fra [Reports] – PS udregner hele tiden resultatet fra de data, som er kommet ind.
- Man ændrer bordplancherne allerede inden starten, idet første runde springes over og spillerne opdager ikke, at man ikke bliver færdige.

Hvis man har tid til at ændre bordplancherne, så kan det gøres allerede ved oprettelsen af turneringen, idet man på Event-skærbilledet sætter et flueben i feltet [Omit 1st Round] – se nedenfor:



Bordplancherne indeholder nu kun 6 runder og ser således ud:

7 Tables: Standard Mitchell																											
Table 1				Table 2				Table 3				Table 4				Table 5				Table 6				Table 7			
Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set
1	1	14	5~8	1	2	8	9~12	1	3	9	13~16	1	4	10	17~20	1	5	11	21~24	1	6	12	25~28	1	7	13	1~4
2	1	13	9~12	2	2	14	13~16	2	3	8	17~20	2	4	9	21~24	2	5	10	25~28	2	6	11	1~4	2	7	12	5~8
3	1	12	13~16	3	2	13	17~20	3	3	14	21~24	3	4	8	25~28	3	5	9	1~4	3	6	10	5~8	3	7	11	9~12
4	11	1	17~20	4	12	2	21~24	4	13	3	25~28	4	14	4	1~4	4	8	5	5~8	4	9	6	9~12	4	10	7	13~16
5	10	1	21~24	5	11	2	25~28	5	12	3	1~4	5	13	4	5~8	5	14	5	9~12	5	8	6	13~16	5	9	7	17~20
6	9	1	25~28	6	10	2	1~4	6	11	3	5~8	6	12	4	9~12	6	13	5	13~16	6	14	6	17~20	6	8	7	21~24
Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch				Sitter stay/switch							
Mover to 2				Mover to 3				Mover to 4				Mover to 5				Mover to 6				Mover to 7				Mover to 1			

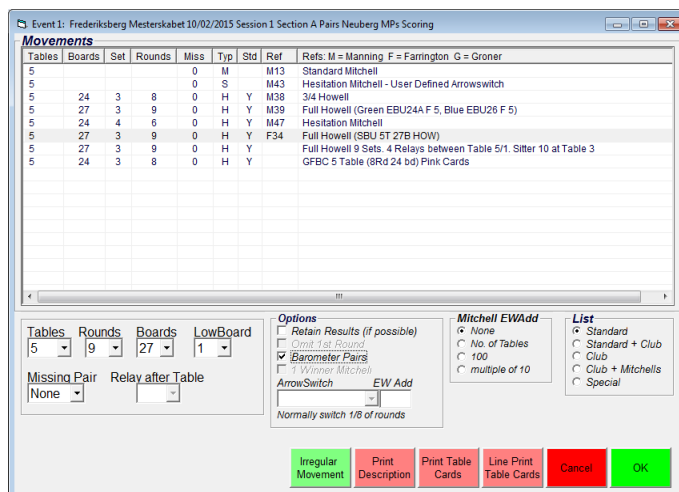
Eksempel 3.

Som næste specielle turneringstype vil jeg nævne barometerturnering, som er en særlig turneringsform, hvor alle par i hver runde spiller de samme kort. Det betyder selvfølgelig, at man skal spille med lagte kort, hvis turneringen afholdes på mange borde. Navnet kommer fra, at man opgør resultatet efter hver runde, og efterfølgende bringer resultatet op som søjler på en storskærm, så alle lynhurtigt kan se, hvordan de har spillet i sidste runde, og hvordan de ligger samlet. I gamle dage var det lavet med nogle store fysiske tavler, hvor man med trisser kunne hæve/sænke nogle pile lige som et barometer. I dag kan man nemt lave det med et regneark, som viser resultatet med en projektor på en væg.

Vi forestiller os, at vi ønsker at lave et Frederiksberg Mesterskab for Ældre Sagen (det gør vi i virkeligheden hvert år i april måned). Vi spiller i to rækker med en normal Howell-turnering med 5 borde, 9 runder og 3 spil per runde, altså 27 spil.

De to rækker (A og B) oprettes på samme måde. Se nedenstående skærbillede. Her har man valgt 5 borde og F34, som turneringstype. PS foreslår 9 runder og i alt 27 spil.

For at få alle til samtidig at spille de samme kort i hver runde, sætter man et flueben i feltet [Barometer Pairs] under Options. Hvis man ikke spiller med Bridge Mate, må man lave nogle regnskabskort for hver runde. Disse følger ikke kortene, som man plejer, men fungerer som bordregnskab for runden ved bordet (i dette tilfælde 3 spil). Nedenfor er vist et eksempel på et sådant bordregnskab (laves i et regneark).



Et udskrift fra [Print Table Cards] ser således ud – alle spiller de samme spil i hver runde:

5 Tables: Full Howell (SBU ST 27B HOW)																			
Table 1				Table 2				Table 3				Table 4				Table 5			
Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set
1	10	1	1~3	1	8	9	1~3	1	6	4	1~3	1	3	7	1~3	1	2	5	1~3
2	10	2	4~6	2	9	1	4~6	2	7	5	4~6	2	4	8	4~6	2	3	6	4~6
3	10	3	7~9	3	1	2	7~9	3	8	6	7~9	3	5	9	7~9	3	4	7	7~9
4	10	4	10~12	4	2	3	10~12	4	9	7	10~12	4	6	1	10~12	4	5	8	10~12
5	10	5	13~15	5	3	4	13~15	5	1	8	13~15	5	7	2	13~15	5	6	9	13~15
6	10	6	16~18	6	4	5	16~18	6	2	9	16~18	6	8	3	16~18	6	7	1	16~18
7	10	7	19~21	7	5	6	19~21	7	3	1	19~21	7	9	4	19~21	7	8	2	19~21
8	10	8	22~24	8	6	7	22~24	8	4	2	22~24	8	1	5	22~24	8	9	3	22~24
9	10	9	25~27	9	7	8	25~27	9	5	3	25~27	9	2	6	25~27	9	1	4	25~27
NS remain				NS to 4EW				NS to 5EW				NS to 5NS				NS to 1EW			
EW to 2EW				EW to 2NS				EW to 4NS				EW to 3NS				EW to 3EW			

Et eksempel på to bordregnskaber:

Runde 1		A-rækken - Bord 1							
Spil	NS	ØV	Af	Kontrakt	D/R	Stik	NS score	ØV score	
1	10	1							
2	10	1							
3	10	1							

Runde 7		B-rækken - Bord 4							
Spil	NS	ØV	Af	Kontrakt	D/R	Stik	NS score	ØV score	
19	9	4							
20	9	4							
21	9	4							

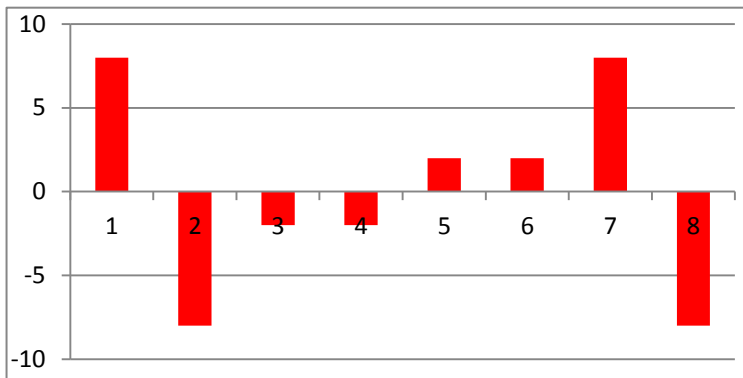
Bordregnskabsblanketterne indsamles efter hver runde og indtastes straks (man plejer at have en hjælper til indsamling). Resultaterne efter hver runde udskrives og indtastes i et regneark (hjælperen indtaster) – se nedenfor.

Hvis man benytter Bridge Mate, skal der ikke udskrives bordregnskabsblanketter og heller ikke indtastes resultater. Turneringslederen kan derfor klare hele arbejdet selv.

Da man spiller i to rækker, er man nødt til at lave to regnskaber med hver sin vinder. Men hvis man har seedet spillerne på forhånd, så rækkerne er nogenlunde lige stærke, kan man med god samvittighed udråbe det vinderpar, som har flest point som vinder af mesterskabet.

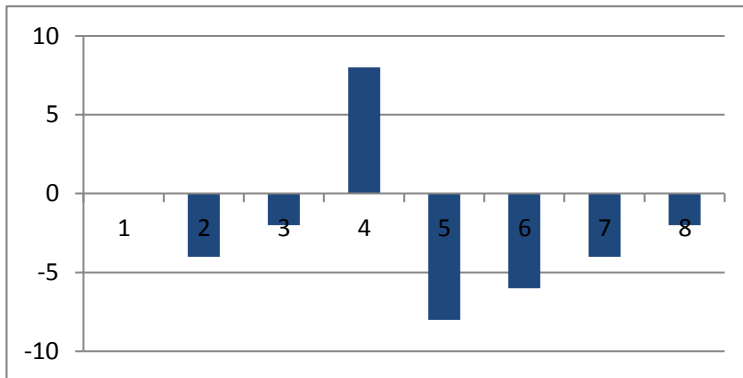
Rød række:

Parrnr.	Aktuel sum	Korr. Sum
1	20	8
2	4	-8
3	10	-2
4	10	-2
5	14	2
6	14	2
7	20	8
8	4	-8



Blå række:

Parrnr.	Aktuel sum	Korr. Sum
1	12	0
2	8	-4
3	10	-2
4	20	8
5	4	-8
6	6	-6
7	8	-4
8	10	-2



Eksempel 4.

Hvis man har nogle gamle bordplancher, eller hvis man tilsvarende finder nogle lederkort i Turneringensleder-Bogen fra Danmarks Bridgeforbund, som omhandler turneringer, som ikke findes i biblioteket i PS, kan man genskabe dem og gemme dem i biblioteket.

For at beskrive dette har jeg valgt et lederkort fra DBf:

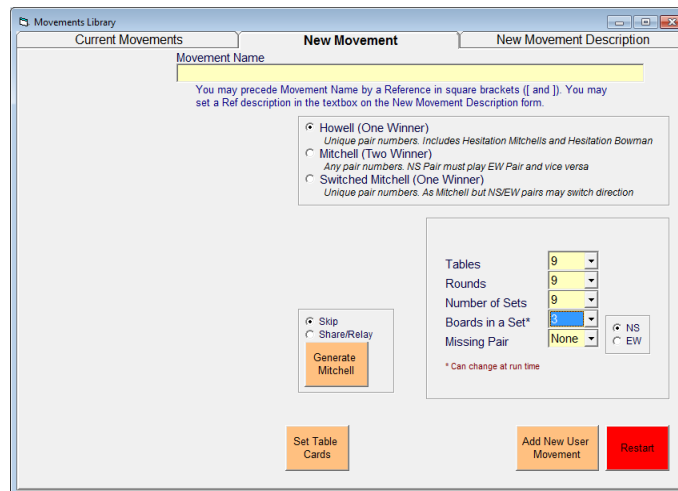
2.5.4.6 BOFORS MITCHELL 9 BORDE.

Antal par: 18
 Antal spil runde/ialt: 3/27 4/36
 Spilletid timer: 3½ 4½
 Balance: + s = 1,09 Karakteristik: se 2.5.4
 Siddepar: 1-9, flyttepar: 10-18
 Bordnumre: som par 1-9
 Spillene flyttes: 1-8-6-4-2-9-7-5-3-1...
 Flyttepar går: 1-3-5-7-9-2-4-6-8-1...
 Siddeparrene spiller NS i runderne 1,2,3,5,7 og 8 og
 ØV i runderne 4,6 og 9
 Skifteplaner: kat.nr. 9 c S
 Regnskaber: kat.nr. 9 c
 Lederkort:

spil runde	1-3	4-6	7-9	10-12	13-15	16-18	19-21	22-24	25-27
1	1-10	3-18	5-17	7-16	9-15	2-14	4-13	6-12	8-11
2	8-12	1-11	3-10	5-18	7-17	9-16	2-15	4-14	6-13
3	6-14	8-13	1-12	3-11	5-10	7-18	9-17	2-16	4-15
4	16-4	15-6	14-8	13-1	12-3	11-5	10-7	18-9	17-2
5	2-18	4-17	6-16	8-15	1-14	3-13	5-12	7-11	9-10
6	11-9	10-2	18-4	17-6	16-8	15-1	14-3	13-5	12-7
7	7-13	9-12	2-11	4-10	6-18	8-17	1-16	3-15	5-14
8	5-15	7-14	9-13	2-12	4-11	6-10	8-18	1-17	3-16
9	17-3	16-5	15-7	14-9	13-2	12-4	11-6	10-8	18-1

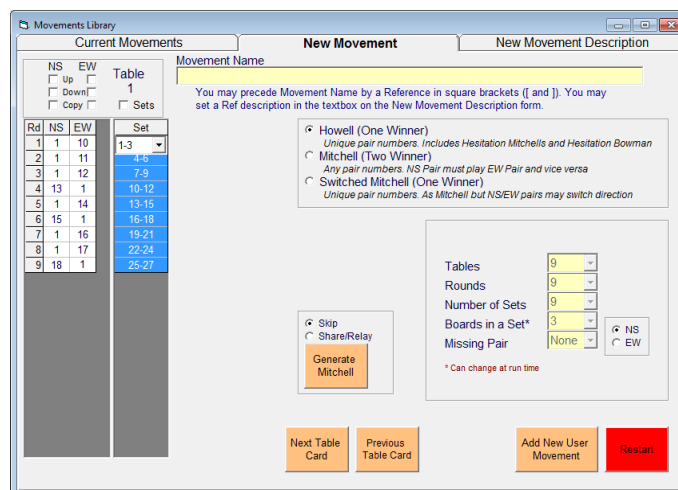
Denne turnering er en Mitchell-turnering svarende til den, vi oprettede i eksempel 2, men den er meget mere balanceret (retfærdig).

Vi åbner PS, klikker på [Movement Library] og vælger fanebladet [New Movement]:



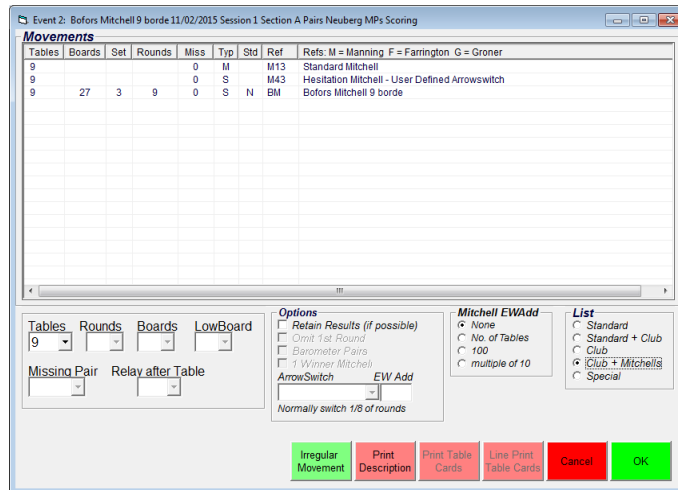
På denne side har man mulighed for at konstruere enhver mulig turnering, som opfylder de normale krav.

Der findes tre forskellige valgmuligheder (Howell, Mitchell og Switched Mitchell). Vi sætter en markør i det første valg, da det er en turnering, som ikke er en "ægte" Mitchell. Vi indtaster 9 borde, 9 runder, 9 sæt og 3 spil i hvert sæt. Vi klikker nu på [Set Tables Cards] og får nu tilføjet et skema i venstre side.



I dette skema starter man med bord 1. Vi indtaster oplysningerne fra ovennævnte lederkort for vor turnering i de tomme felter NS, ØV og Set. I det sidste felt skal vi blot klikke på pilen og vælge de kort, som man skal starte med i 1. runde, så kommer resten i den rigtige rækkefølge. Når dette er udført, klikker man på [Next Table Card], og man kommer til et tilsvarende skema for bord 2. Her indtastes på samme måde de relevante data fra lederkortet. Når man har udfyldt alle borde, er turneringen oprettet. Man skal nu give det et navn i feltet [Movement Name]. I dette tilfælde skrives "[BM] Bofors Mitchell 9 borde", og der klikkes på [Add New User Movement]. Klik på venstre faneblad for at komme tilbage til hovedmenuen.

Hvis man vil hente turneringen og er inde på turneringsoprettelse-menuen, skal man huske at markere i det rigtige felt i [List] nederst til højre på skærbilledet. Normalt står markeringen på [Standard], som betyder, at der vises turneringer fra standard-biblioteket. Når det er en af os udarbejdet turnering, skal den normalt findes i de nederste felter – i dette tilfælde i [Club + Mitchells]. Se skærbilledet nedenfor.



Resten af arbejdet er som ved en almindelig turnering.

Per Jensen

Ældre Sagen - Frederiksberg