

Vejledning til installation og brug af programmet "Pairsscorer" uden Bridge Mate.

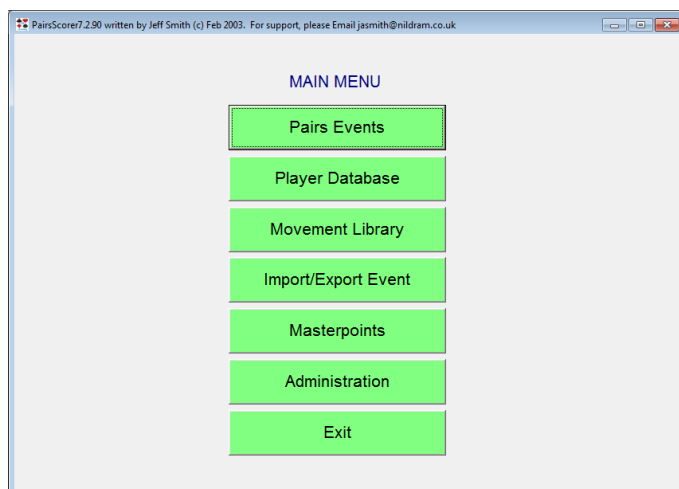
Installation.

Download den seneste version af Pairsscorer fra: <http://homepages.nildram.co.uk/~jasmith> .

En grundig manual på engelsk kan findes her: <http://homepages.nildram.co.uk/~jasmith/Scorers.pdf>

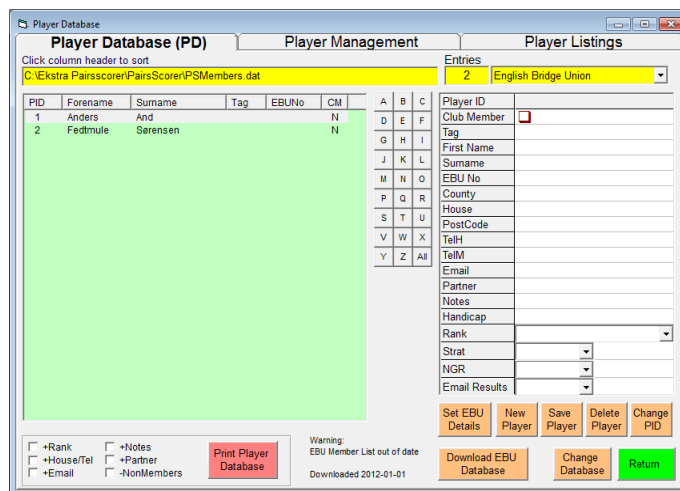
Nedenfor følger en kortfattet vejledning til brug af Pairsscorer uden tilkobling af BridgeMate (spillerne skal udfylde regnskabsark og turneringslederen skal manuelt indtaste resultater). I det følgende forkortes Pairsscorer til PS.

Start PS.



Ovenstående hovedmenu fremkommer ved start. Det er praktisk, at man som det første indtaster spillernes navne i "Player Database". Her kan man indtaste de faste spillere samt ofte benyttede substitutter.

Indtastning af navne i databasen.

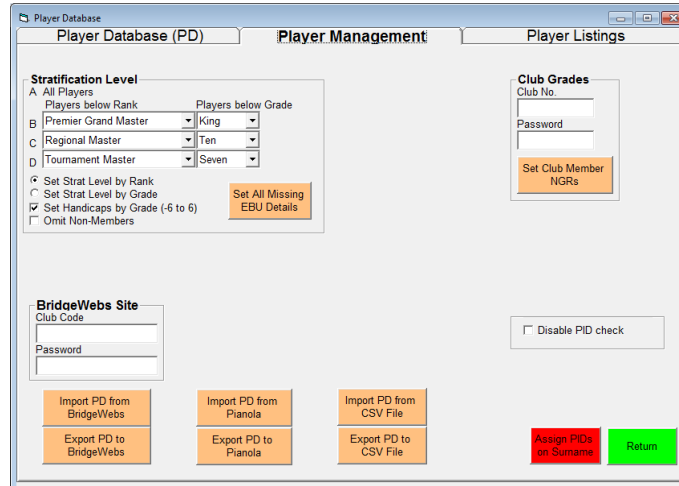


Der findes pt. to personer i databasen. Disse er angivet ved deres fornavn og efternavn og ikke flere oplysninger. For at oprette en ny person skal man trykke på [New Player]. Fornavn [First Name], Efternavn [Surname] og evt. makker [Partner] indtastes – herefter trykkes på knappen [Save Player].

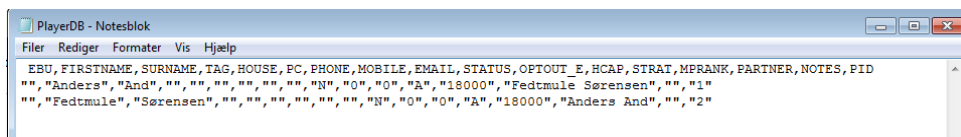
Hvis en spiller ønskes slettet, markerer man den vedkommende og klikker på knappen [Delete Player].

En liste over databasens spillere med angivelse af makker kan udskrives ved at trykke på knappen [Print Player Database]. Hvis makkerangivelse ønskes, skal der forinden sættes et flueben i feltet [+Partner].

Øverst på siden ses tre faneblade. Hvis man trykker på fanebladet [Player Management] fremkommer følgende skærbillede:



På denne side kan man gemme databasen, som lige er indtastet. Tryk på knappen [Export PD to CSV File], og man vil efter to klik få et nyt skærbillede:

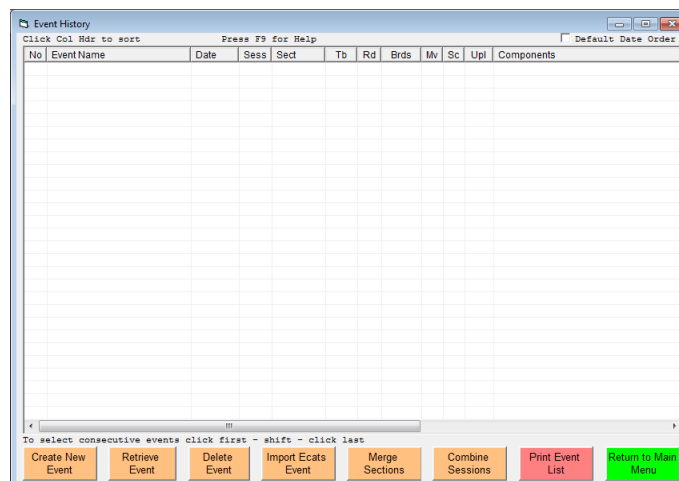


Dette kan nu gemmes på et usb-stik ved at benytte [Gem som] funktionen i øverste bjælke under [Filer]. På denne måde kan man gemme databasen og evt. indsætte den på en anden computer. Her skal man benytte knappen [Import PD from CSV File] og hente databasen fra usb-stikket. Evt. gamle data vil blive overskrevet.

Vend tilbage til hovedmenuen ved at trykke på [Return].

Oprette turnering.

I hovedmenuen trykkes på [Pairs Events] og følgende skærbillede [Event History] fremkommer:



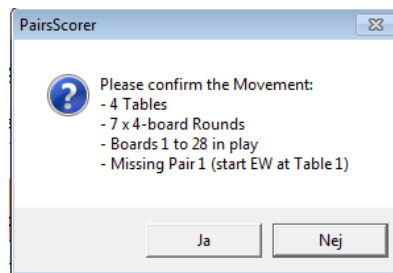
Man klikker nu på knappen [Create New Event] og kommer til et nyt skærmbillede:

Her indtastes turneringens navn [Event Name], dato [Date of Event] og rækkeangivelse [Section]. Herefter klikkes på [Ok] for at vende tilbage til hovedmenuen.

Tryk på [Select Movement] og følgende skærmbillede fremkommer:

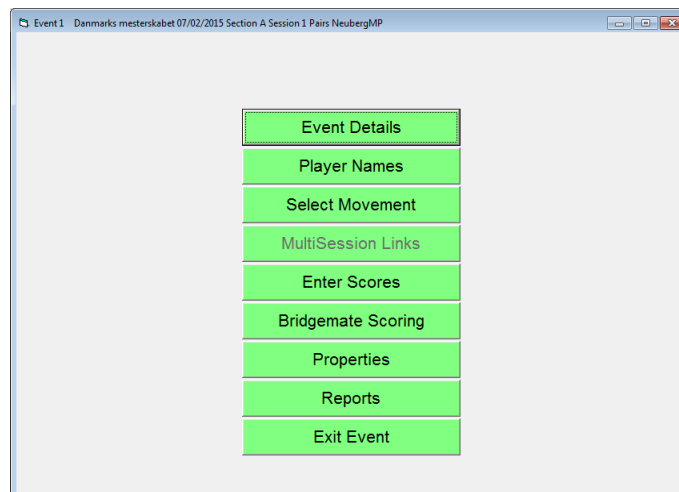
Angiv i feltet [Tables], hvor mange borde, der skal anvendes i turneringen. Hvis man vil have en 4-bords-turnering, vil der fremkomme en oversigt over de tilgængelige turneringer:

På ovennævnte side er der efter indtastningen af 4 borde valgt turnering [F34], som er den gængse Howell-turnering. Man kan se, at programmet har foreslået, at der spilles 7 runder af 4 spil. Hvis der mangler et par, skal man skrive et 1-tal i [Missing Pair]. Tryk på [Ok], og der vil komme et lille skærbillede, som bekræftes. Bemærk, at det manglende par skal være par nr. 1 med start på bord nr. 1.

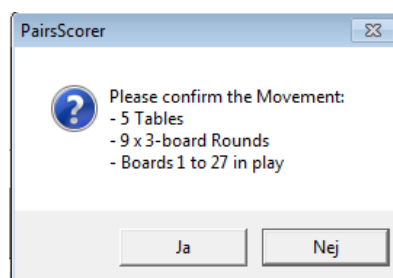


Hvis man spiller en turnering med et manglende par, skal oversidderparrene skrive "oversidder" som resultat på regnskabsblanketterne. Ved den senere indtastning af resultater springer programmet disse spil over, da det på forhånd ved, hvilke spil der er tale om. Mere om det senere i denne vejledning.

Efter at man har bekræftet med "ja" på ovenstående lille skærbillede, vil man vende tilbage til en ny menu, som viser de nye valgmuligheder for denne turnering:



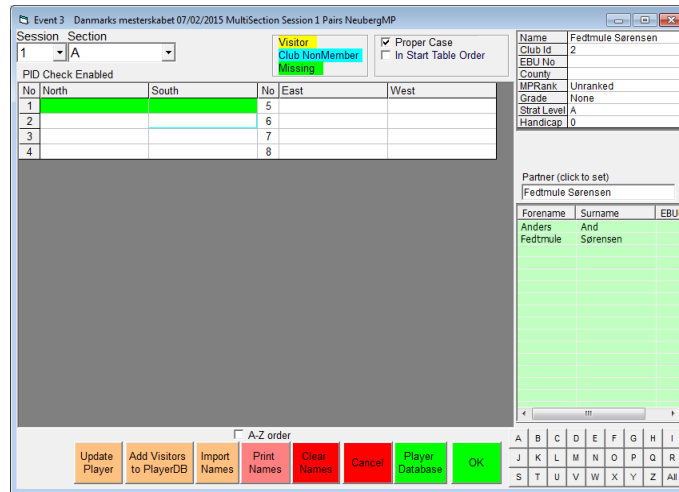
Hvis man ønsker at spille i to eller flere rækker, må man på samme måde oprette disse turneringer. Man skal derfor lukke turneringen (Event 1) – klik derfor på [Exit Event]. Man vender herefter tilbage til skærbilledet [Event History], hvor man gentager proceduren for at oprette den nye turnering. I vort eksempel oprettes en 5-bords Howell turnering (F34), hvor [Section] kaldes B:



Herefter lukkes også denne turnering ved at klikke på [Exit Event]. Hvis der ikke ønskes flere turneringer, skal de to turneringer "slås sammen" til en multiturnering, som samtidig på en smidig måde kan takle afviklingen af begge turneringer. Dette gøres ved i skærbilledet [Event History] at markere turnering 1 og 2, så de begge har en blå baggrundsfarve. Tryk herefter på knappen [Merge Sections]. Man bliver herefter spurgt, om man vil kombinere de to turneringer – bekræft. Herefter bliver man spurgt, om den nye

multiturnering skal have nr. 3 – bekræft. Man ser nu i [Event History], at denne turnering er oprettet. Det er den, som vi skal bruge – marker denne og klik på knappen [Retrieve Event], og vi kommer nu til menuen for multiturneringen (Event 3).

Nu er tidspunktet kommet, hvor man kan indtaste navnene på spillerne ud fra en startliste. Klik derfor i menuen for Event 3 på [Player Name]. Herefter fremkommer følgende skærbillede:



Man kan i øverste venstre hjørne vælge mellem de to rækker (A eller B). Man kan i A-rækken se, at par nr. 1 mangler (markeret med grøn farve) – derfor kan der ikke indtastes noget i disse felter. Man kan endvidere se, at blå farve bruges for at markere navne fra databasen (PD) og gul farve for ikke-indtastede personer i PD (en ny substitut). I vort eksempel er der kun to personer i PD – hvis disse som par skal placeres som par nr. 2, markerer man det første felt (Nord) og klikker på den første spillers navn ude til højre. Denne bliver nu overført til startlisten. Hvis man har oprettet alle spiller med angivelse af makker, vil denne komme frem i vinduet over partner – tryk på navnet, og det vil blive overført til feltet Syd. Hvis makkeren har forfald, og man derfor skal anvende en anden fra databasen, klikkes på dette navn i listen. Man kan sortere efter både fornavn og efternavn i databasen – klik f.eks. i overskriftsfeltet [surname], hvis man ønsker sorteret efter efternavn. Hvis databasen indeholder mange navne og dermed bliver lidt uoverskuelig, kan det ofte være en hjælp at klikke på forbogstavet i efternavnet i skemaet nederst til højre. Der angives nu kun de efternavne, som starter med dette bogstav.

Nederst på skærbilledet er der nogle valgmuligheder, hvis man vil have opdateret databasen PB og udskrevet en startliste.

Alt dette arbejde kan laves i god tid, inden turneringen afvikles.

Indtastning af resultater.

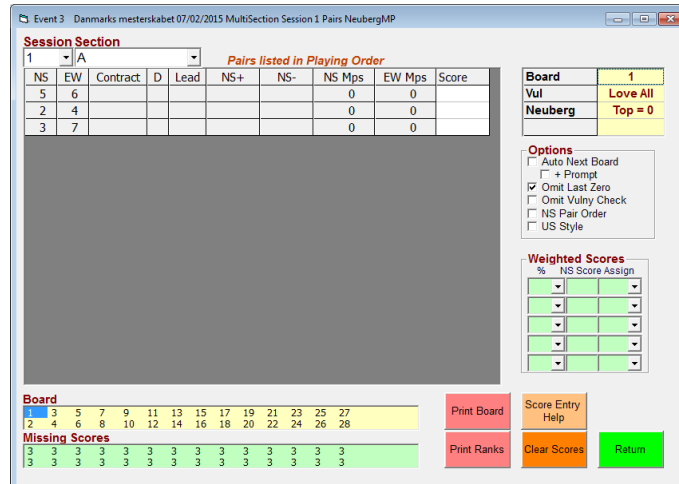
Efter spillet er afviklet, skal resultaterne indskrives i PS. Man har på forhånd to muligheder:

- Kun indtaste resultatet, som spillerne selv er kommet frem til
- Indtaste meldingen, hvem der er spillfører og antal sti

Den første mulighed er langt den hurtigste, men kan indebære, at der indtastes fejl, da resultatet, som Nord og Øst er blevet enige om, er skrevet i den forkerte kolonne eller er forkert aflæst fra bagsiden af meldekortene. Efterfølgende grundig kontrol fra turneringsleders side vil ofte vise langt flere skrivefejl, end man umiddelbart vil tro.

Den anden metode er som sagt mere tidskrævende, men har den fordel, at resultatet er 100 % rigtigt ud fra de indtastede oplysninger (selvfølgelig kan spillerne også her have lavet skrivefejl, men det udelukker resultatfejl). Metoden har også den store fordel, at spillerne efterfølgende kan se, hvad der er meldt og vundet på de andre borde (ligesom ved brug af BridgeMate).

Indtastningsarbejdet startes fra menuen for turneringen – i dette tilfælde Event 3. Her klikkes på [Enter Scores], og man kommer her til følgende skærbillede:



I øverste venstre hjørne kan man vælge mellem A- og B-rækken. Læg mærke til, at der på regnskabsarket kun er angivet 3 linjer i modsætning til normalt 4 linjer for denne turnering. Men der var jo et manglende par, og PS ved præcis, hvor de skulle have spillet i turneringen og udelader derfor denne linje. Med hensyn til beregning af point for de par, som har været oversidder, bliver dette kommenteret under udskrivning af resultater.

I nederste højre hjørne på skærbilledet findes en hjælp til indtastningen – ved at klikke på [Score Entry Help] vises følgende:

Score	Meaning
0	Pass
D	Delete
Enter,R.	Repeat - (Enter only repeats if blank score)
N or *	Next Board
P or /	Previous Board
A	ArrowSwitches
W	Weighted Score (specified in Weighted Score Table)
S	Show Weighted Score (in Weighted Score Table)
F	Fouled Board (Pairs Only)
420 or 420+	Bridge Result of 420 to NS
-100 or 100-	Bridge result of 100 to EW
50/50	Av to Both Sides
60/40	Av+ to NS, Av- to EW
Score Entry	<Level><Denomination><Result><Declarer><Optional Lead> Spaces/Case ignored
1N+1W6H	1N by W, making 8 Tricks, 6H led
4H=S AC	4H by S, making 10 Tricks, AC led
3Nx-2N	3N Doubled by N, making 7 Tricks
2S10E	2S by E, making 10 Tricks
6Dx13W	6D Redoubled by W, making 13 Tricks
3NT**2E	3N Redoubled by E, making 7 Tricks
US Style	
1N2N	1N by N, making 8 Tricks
4H4SS3	4H by S, making 10 Tricks, on S3 lead
6Dx-2N	6Dx by N, making 10 Tricks

Ved benyttelse af den første metode, hvor man kun indtaster resultatet, skal man huske først at sætte et flueben i feltet [Options] ved [Omit Last Zero]. Man slipper på denne måde for at indtaste det sidste nul, som alle resultater ender på.

Eksempler på indtastning:

Pas	0
200 til NS	20
100 til ØV	-10
Middel	50/50
40 % til NS og 60 % til ØV	40/60

Hvis man efterfølgende får at vide, at NS har spillet kortene, som ØV skulle have spillet (sker desværre ikke sjældent), kan man korrigere for dette efter indtastningen er slut ved at skrive et A i resultatfeltet og klikke på [Enter]. Man ser så, at der ude til venstre bliver byttet om på numrene for NS og ØV.

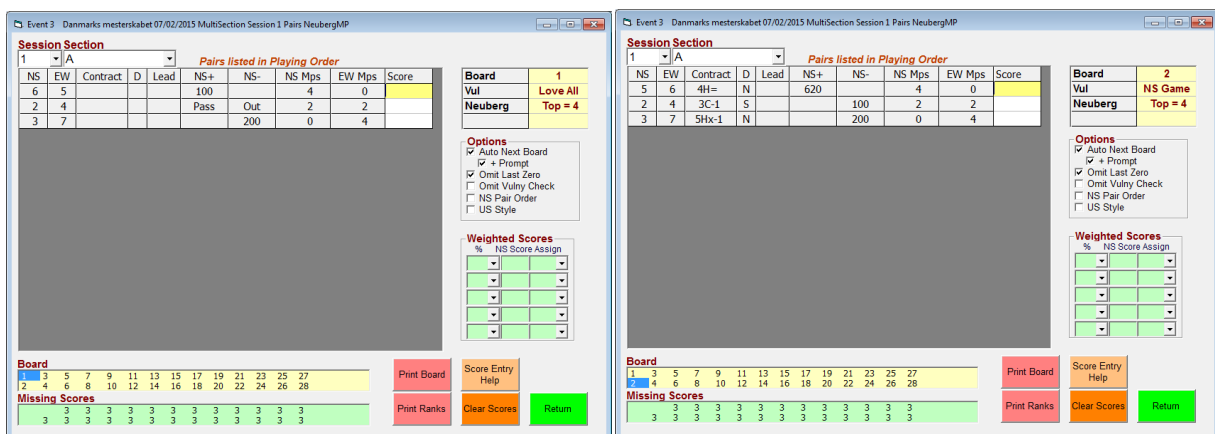
Ved brug af metode to skal man ved en kode angive: kontrakten, resultatet (antal stik) og spilfører.

Eksempler på indtastning:

2H+3E	2 hjerter – 3 overstik – Ø er spilfører
2H11E	do
5D-1N	5 ruder – 1 understik – N er spilfører
5D10N	do
4S=W	4 spar – kontrakten vundet – V er spilfører
4S10W	do
5Cx-1S	5 klør dobbelt – 1 understik – S er spilfører
5Cx10S	do
6Sxx=N	6 spar redoblet – kontrakten vindes – N er spilfører
6Sxx12N	do

Man kan se, at der igen er to muligheder for at indtaste de samme resultater. Det er op til en selv at afgøre, hvad man synes er lettest. I Danmark er vi vant til at angive antal stik og ikke antallet af over- og understik, så det er nok nummer to metode, som falder os nemmest. Men der er frit valg.

Nedenstående ses indtastninger for spil (Board)1 og 2. I spil et er benyttet den simple resultatindtastning og i spil 2 er benyttet den mere oplysende metode:

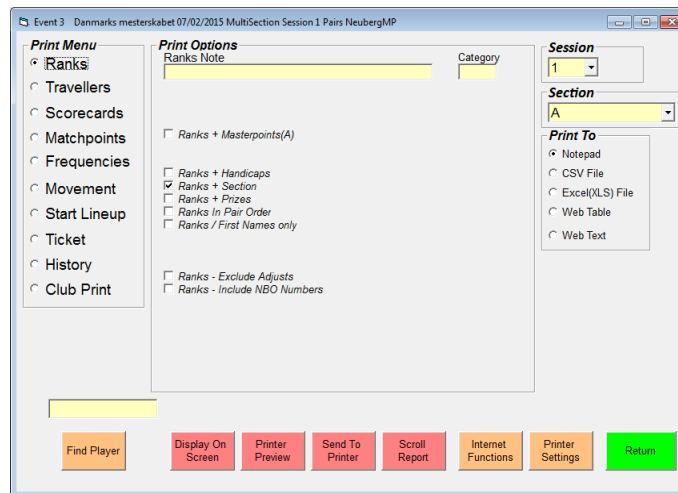


På de to nederste bjælker til venstre kan man følge, hvor langt man er kommet med indtastningen. Her ses, at spillene 1 -3 er færdige. Man kan altid vende tilbage til et givent spil ved at klikke på spil nr. i [Board-bjælken]. Hvis man under indtastningen vil have, at PS straks skal gå videre til næste spil i rækken efter et spil er indtastet, kan PS sættes til det ved at sætte et flueben i [Options] ved [Auto Next Board].

Når alle spil er indtastet klikkes på [Return], og man vender tilbage til Event 3 menuen.

Udskrivning af resultater.

Man kan på et hvilket som helst tidspunkt få en udskrift (skærbillede eller printer) af den aktuelle stilling. Således også, når turneringen er færdigspillet. Man klikker på [Reports]:



Her er en masse muligheder for udskrifter. Hvis man ønsker en rapport med stillingen sættes et flueben i [Ranks] og [Ranks+Section]. Man vælger til højre, hvilken række der skal vises (vis ikke for multitureneringen – den kan kun bruges, hvis man spiller med samme edb-givne kort i begge rækker). Man har flere muligheder for udskriftstyper. Normalt vælges [Notepad] til en hurtig og simpel udskrivning og [Web Table] til en pæn udskrivning, som også uden problemer kan overføres til internettet.

```
Rank3 - Notesblok
File Rediger Formater Vis Hjælp
Danmarks mesterskabet 07/02/2015
Session 1 Section A
Received 9 of 219 results.
=====
Rank Section Names [OVERALL RANKS] Bds Total Max %Score
=====
1 A 7 & 3 12,00 12 100,00
2 A 2 Anders And & Fedtmule Sørensen 3 8,00 12 66,67
3= A 5 & 3 6,00 12 50,00
3= A 6 & 3 6,00 12 50,00
5 A 4 & 3 4,00 12 33,33
6= A 3 & 3 0,00 12 0,00
6= A 8 & 0 0,00 100 0,00
=====
(printed 11:55:55 08-02-2015 PairsScorer7.2.91(c) JAS)
```

Rank	Section	Names [OVERALL RANKS]	Bds	Total	Max	%Score
1	A 7	&	3	12,00	12	100,00
2	A 2	Anders And & Fedtmule Sørensen	3	8,00	12	66,67
3=	A 5	&	3	6,00	12	50,00
3=	A 6	&	3	6,00	12	50,00
5	A 4	&	3	4,00	12	33,33
6=	A 3	&	3	0,00	12	0,00
6=	A 8	&	0	0,00	100	0,00

Man ser, at de to udskrifter indeholder de samme oplysninger, men der er stor forskel på læsevenligheden.

Bemærk, at det ikke er en slutstilling, da beregningen kun er for spil 1 – 3. Man kan se, at par nr. 8 ikke endnu har fået indtastet resultater. Man kan også se, at par nr. 1 ikke figurerer i stillingen – helt naturligt, da de ikke var til stede. Når PS beregner stillingen er det alene ud fra %Score og ikke ud fra Total (point). Man kan nemlig komme ud for, at ikke alle par har samme max-tal. Det kan ske, hvis to par ikke kan nå at spille et spil i runden. Man kan så vælge at give begge par 50 % eller en anden aftalt procentværdi (bruges i Danmarks bridgeforbund). PS benyttes primært i England, samt en masse andre engelsktalende lande. Her har man valgt den lidt mere retfærdige metode, nemlig at undlade at taste noget som helst ind for de ikke-spillede spil. Når man så bruger procenten for de spillede spil som det endelige resultat, betyder det, at et dygtigt par ikke bliver straffet for et manglende spil og et mindre dygtigt par ikke bliver foræret noget.

Selvfølgelig må man en gang imellem benytte 50/50, 40/60 eller lignende, hvor der i henhold til spillets regler er begået strafbare handlinger, herunder bevidst langsomt spil gentagne gange.

Det betyder, når man spiller en turnering over flere dage, så skal man i det samlede regnskab benytte gennemsnit af procenterne, eller point udregnet fra procenterne og ud fra samme middeltal (total), da pointene ellers ikke er sammenlignelige. Dette arbejde må desværre laves i et regneark eller med en lommeregner.

PS har endvidere en ekstra udskrivningsfacilitet, som mange spillere er glade for - især hvis resultaterne lægges ud på nettet. Hvis man på rapportens side ændrer fluebenet i venstre kolonne fra [Ranks] til [Club Print] og vælger [Web Table], får man endnu flere oplysninger frem:

Board 1 Love All Dealer N								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
2	4				Pass		2	2
3	7					200	0	4
6	5				100		4	0

Board 2 NS Game Dealer E								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
2	4	3C-1	S			100	2	2
3	7	5Hx-1	N			200	0	4
5	6	4H=	N		620		4	0

Board 3 EW Game Dealer S								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
2	4					100		4
3	7					300	0	4
5	6				Pass		2	2

Board 4 Game All Dealer W								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
2	4							
3	7							
5	6							

Board 5 NS Game Dealer N								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
3	5							
6	7							
8	2							

Board 6 EW Game Dealer E								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
3	5							
6	7							
8	2							

Board 7 Game All Dealer S								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
3	5							
6	7							
8	2							

Board 8 Love All Dealer W								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
3	5							
6	7							
8	2							

Board 9 EW Game Dealer N								
NS	EW	Cont	By	Ld	NS+	NS-	MP	MP
4	6							
5	2							
8	3							

PAIR 2 ANDERS AND & FEDTMULE SØRENSEN																
Danmarks mesterskabet 07/02/2015 Session 1 Section A																
Neuberg Top 4 Matchpoints 8/12 Score 66,67% Session Rank 2																
Board	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Score	Pass	-100	100	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
MPs	2	2	4	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Board	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28				
Score	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				
MPs	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				

PAIR 3 &																
Danmarks mesterskabet 07/02/2015 Session 1 Section A																
Neuberg Top 4 Matchpoints 0/12 Score 0,00% Session Rank 6																
Board	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Score	-200	-200	-300	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
MPs	0	0	0	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Board	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28				
Score	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				
MPs	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				

PAIR 4 &																
Danmarks mesterskabet 07/02/2015 Session 1 Section A																
Neuberg Top 4 Matchpoints 4/12 Score 33,33% Session Rank 5																
Board	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Score	Pass	100	-100	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
MPs	2	2	0	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Board	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28				
Score	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				
MPs	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				

PAIR 5 &																
Danmarks mesterskabet 07/02/2015 Session 1 Section A																
Neuberg Top 4 Matchpoints 6/12 Score 50,00% Session Rank 3																
Board	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Score	-100	620	Pass	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
MPs	0	4	2	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
Board	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28				
Score	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				
MPs	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--				

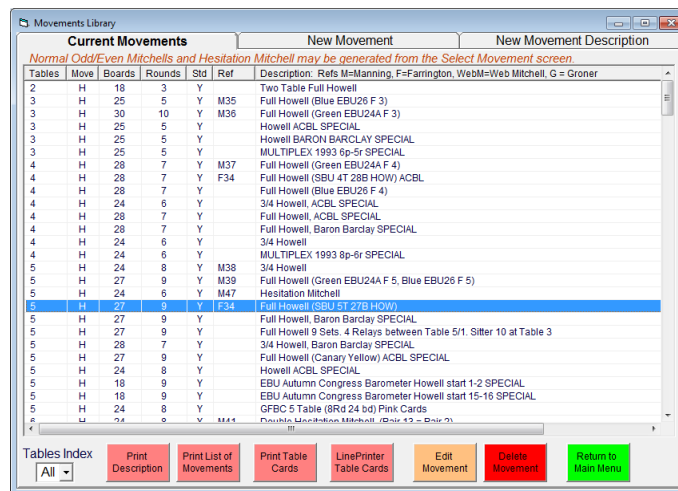
Dette er et udsnit af de mange oplysninger. I den øverste sektion kan man se, hvad der er tastet ind for de enkelte spil. Det er her, man har den store gevinst med indtastning af meldinger og antal stik. Mange spillere vil ofte være glade for at se disse oplysninger. Den sidste sektion er måske mindre interessant, men den viser pointfordelingen for hvert par i alle spillene.

PS har en opkobling til en internetudbyder BridgeWebs (betaling), hvor man straks efter turneringen kan lægge resultaterne ud, så spillerne kan se dem, når de kommer hjem. Ældre Sagen Frederiksberg har denne adgang – se: <http://www.bridgewebs.com/h1bridge/>. Undertegnede har min egen hjemmeside, hvor tilsvarende kan læses: <http://www.it-design.dk/>. Bemærk – man kan hente disse direkte fra denne side ved at holde [Ctrl]-knappen nede og med pilen dobbeltklikke på henvisningen.

Udskrivning bordplancher.

Udover udskrivning af resultater kan man også få udskrevet bordplancher (skifteplaner) til turneringerne.

Dette kan ske flere steder i PS. Men i hovedmenuen findes en samlet oversigt [Movement Library], som indeholder alle de turneringer, som på forhånd er lagt i et bibliotek. Her kan man markere den ønskede turnering og klikke på [Print Table Card].



I eksemplet er valgt den 5-bords turnering F34, som blev anvendt i Event 2. Udskriften kommer til at se således ud:

5 Tables: Full Howell (SBU ST 27B HOW)																			
Table 1				Table 2				Table 3				Table 4				Table 5			
Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set	Rd	NS	EW	Set
1	10	1	22*24	1	8	9	25*27	1	6	4	1*3	1	3	7	16*18	1	2	5	19*21
2	10	2	25*27	2	9	1	1*3	2	7	5	4*6	2	4	8	19*21	2	3	6	22*24
3	10	3	1*3	3	1	2	4*6	3	8	6	7*9	3	5	9	22*24	3	4	7	25*27
4	10	4	4*6	4	2	3	7*9	4	9	7	10*12	4	6	1	25*27	4	5	8	1*3
5	10	5	7*9	5	3	4	10*12	5	1	8	13*15	5	7	2	1*3	5	6	9	4*6
6	10	6	10*12	6	4	5	13*15	6	2	9	16*18	6	8	3	4*6	6	7	1	7*9
7	10	7	13*15	7	5	6	16*18	7	3	1	19*21	7	9	4	7*9	7	8	2	10*12
8	10	8	16*18	8	6	7	19*21	8	4	2	22*24	8	1	5	10*12	8	9	3	13*15
9	10	9	19*21	9	7	8	22*24	9	5	3	25*27	9	2	6	13*15	9	1	4	16*18
NS remain				NS to 4EW				NS to 5EW				NS to 5NS				NS to 1EW			
EW to 2EW				EW to 2NS				EW to 4NS				EW to 3NS				EW to 3EW			

Man kan forstørre plancherne op/ ned ved at klikke på [+ FontSize] eller [- FontSize]. Når disse har fået en passende størrelse, kan de udskrives og udklippes.

På skærbilledet [Movement Library] findes også et faneblad [New Movement], hvor man kan komme til et værktøj til selv at skabe nye turneringer, som så kan gemmes i biblioteket. Dette emne tages ikke op i denne meget grundlæggende vejledning. Måske senere.

Udskrivning regnskabsark.

Tidligere kunne man købe nogle regnskabsark i forskellige farver, hvor rækkefølgen var angivet med fortløbende nr. for NS. Dette er aldrig den rækkefølge, som et spil skal spilles i, og disse blanketter gav derfor ofte anledning til, at resultaterne blev skrevet på de forkerte pladser.

Man bør derfor selv udarbejde regnskabsark, hvor resultatindskrivningen følger den rækkefølge, hvori spillet skal spilles. Dette kan gøres i et regneark, idet man benytter bordplanchernes oplysninger. Et eksempel på et sådant sæt regnskabsark (27 blanketter), som referer til ovennævnte 5-bords turnering kan se således ud (kun vist for spil 18 og 22):

18		A-rækken.				Ældre Sagen	
		Howell, 5 borde				Frederiksberg	
NS	ØV	Af	Kontrakt	D/R	Stik	NS score	ØV score
3	7					Z	
2	9					Z	
5	6					Z	
10	8					Z	
1	4					Z	

22		A-rækken				Ældre Sagen	
		Howell, 5 borde				Frederiksberg	
NS	ØV	Af	Kontrakt	D/R	Stik	NS score	ØV score
10	1						Z
3	6						Z
5	9						Z
4	2						Z
7	8						Z

Men dette arbejde kan undgås, hvis man anskaffer Bridge Mate. Det er et fantastisk elektronisk værktøj, som afskaffer regnskabsark og manuel indtastning af resultater. PS er totalt integreret med Bridge Mate, hvilket man også kan se af flere af felterne i menuerne. Resultaterne er således tilgængelig få minutter efter indtastning af sidste spil.

Jeg har valgt i denne udgave at undlade brugen af Bridge Mate, så forståelsen af PS ikke drukner i tekniske detaljer i brugen af Bridge Mate.

En supplerende vejledning vedr. brug af PS og Bridge Mate kommer senere.

Per Jensen

Ældre Sagen - Frederiksberg