

## BridgeMate II

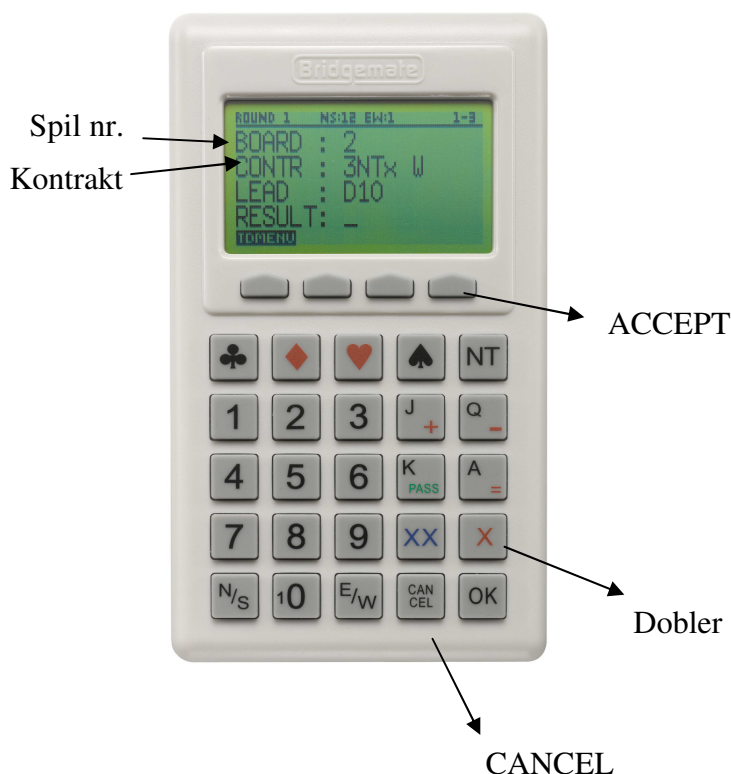
Ved turneringens start:

- Tryk "OK" til start
- og igen -
- kontroller korrekt række
- og runde -
- Tryk "OK" for at se antal spil
- der skal spilles i runden -
- Tryk "OK"

- 1) Indtast **spil nr.** og tryk "OK"  
Hvis forkert spil nr. vises  
tryk "CANCEL" og  
indtast korrekte nr.
- 2) Tast **kontrakten** ind  
(ex. 2 ♥ N eller S evt. X  
eller XX)  
(0 = ikke spillet)  
(S og W tryk tast 2 gange)  
Kontroller kontrakten er  
rigtig og tryk "OK"
- 3) Efter spillet **indtast resultat**  
af antal stik og tryk "OK"
- 4) **Øst kontrollerer** og trykker  
knappen "ACCEPT"
- 5) Tryk "OK" for at fortsætte  
- indtil næste spil nr. vises.
- 6) Ved rundens afslutning  
kontrolles at skærmen  
viser dette.

**NB!** Ved fejltastning  
tryk "CANCEL"

NB! Skærmen slukkes automatisk -  
Tændes ved tryk på "OK"



Board = Spil nr.  
Contr = Kontrakt

C = Klør ♣  
D = Ruder ♦  
H = Hjerter ♥  
S = Spar ♠